

Workshops

6 + 13 „Ohren spitzen“ – Hörspiele: vom passiven „Nebenbei-Hören“ zum „aktiven Hinhören“. Bausteine zum Thema „Hörspiele“ werden vorgestellt und erarbeitet, wie sich Kinder mit Hören, Sprechen, Musik, Text und multifunktionalen Medien auseinandersetzen. Denn: „Hören“ ist eine Basis für die emotionale und kognitive Entwicklung des Kindes, für die Ausbildung von Sprache, von Kommunikation und schließlich auch von Medien-Interaktion. *Reinhard Mehles, Medienpädagogischer Fachberater, Medien-Zukunft, Kassel*

7 **BookCreator**: Wenn Bücher sprechen können: Durch Fotos, Videos, Musik etc. können Geschichten mühelos vertont und veranschaulicht werden. So werden Bücher multimedial! Das Gestalten von eBooks ist mit der App BookCreator so einfach, dass dies bereits Kinder im Vorschulalter bewältigen können. *Thomas Maxara, Lehrer, Lichtenbergschule, Kassel, als Medienfachberater an das Staatliche Schulamt abgeordnet*

8 **Tablet, Smartphone, Fernseher ...** Vertiefung der im Vortrag angesprochenen Themen: Ab wann ist es sinnvoll, Apps und digitale Medien mit kleinen Kindern zu nutzen? Welche sind geeignet? Gilt dies auch schon U3-Kinder? Wie können Kitas und Familienzentren Kinder pädagogisch begleiten? *Johannes Wentzel, Medienpäd., Münster*

9 **Umgang mit (digitalen) Medien in der Familie – ein Spannungsfeld**

Wie leben Eltern die Verwendung digitaler, mobiler Medien vor und was erwarten sie von ihren Kindern? Was ist – im alltäglichen Umgang – „gesund“, und „altersgerecht“? Altersbezogene Bausteine und Methoden für die Elternbildung, die diese u.a. Fragen beantworten, werden vorgestellt und ausprobiert. *Ute Birckner, Familienbildung der eaf Thüringen, Evangelische Kirche Mitteldeutschland, Erfurt*

14 **Digitale Schnitzeljagd – Actionbound**

Und Action: Auf Schnitzeljagd mit dem Smartphone! Laden Sie sich die o.a. Apps auf Ihr Smartphone und entdecken die Welt mit Hilfe des mobilen Internets! In dem Workshop lernen Sie, wie einfach und schnell spannende Schatzsuchen und lehrreiche Parcours digital, interaktiv sowie multimedial gestaltet und erlebt werden können. *Karsten Müller, Medienpädagoge/Studienleiter im RPI der EKKW und EKHN in der Lehrerfortbildung, Kassel*

Organisatorisches

Die **Anmeldung** erbitten wir möglichst frühzeitig unter Angabe des Veranstaltungstitels und Ihres Namens/Ihrer Namen. **Bitte geben Sie bei Ihrer Anmeldung die 2 Workshops an, die Sie besuchen möchten.**

Die Anmeldung muss schriftlich, per Fax oder E-Mail erfolgen, erst dann ist sie verbindlich. Sie erhalten von uns eine Anmeldebestätigung. Die schriftliche Anmeldung verpflichtet zur Zahlung des Teilnahmebeitrags. Diesen überweisen Sie bitte erst **nach Erhalt der Rechnung**.

Eine **Abmeldung** muss schriftlich, per Fax oder E-Mail erfolgen. Wir bitten Sie um Verständnis dafür, dass wir keine telefonischen Rücktritts- oder Abmeldungserklärungen entgegennehmen. Bis vier Wochen vor Veranstaltungsbeginn wird eine Gebühr in Höhe von 10,00 €, bei späterer Abmeldung die volle Gebühr erhoben. Bitte beachten Sie den Anmeldeschluss. Die ausführlichen Geschäftsbedingungen können im Sekretariat angefordert werden.

Ort:

Haus der Kirche, Wilhelmshöher Allee 330, 34131 Kassel

Veranstalter:

Arbeitskreis Kinder in der Evangelischen Aktionsgemeinschaft für Familienfragen, Landesarbeitskreis Kurhessen-Waldeck: Referate Erwachsenenbildung, Kinder- und Jugendarbeit im Dezernat Bildung des Landeskirchenamts, Ev. Familienbildungsstätten, Arbeitsstelle für Kindergottesdienst, Verband ev. Tageseinrichtungen für Kinder, Religionspädagogisches Institut (RPI) Kassel, Ev. Akademie Hofgeismar sowie Ev. Medienzentrale, Sachgebiet Informations- und Kommunikationsdienste im LKA

Teilnahmebeitrag:

40,00 € (inkl. Imbiss), Studierende (mit Nachweis): 20,00 €

Akkreditierung: Gemäß Fortbildungsgesetz der EKKW und – für Lehrkräfte in Hessen – nach §65 HLBG

Anmeldung bis zum 22.05.2018:

erwachsenenbildung@ekkw.de

Auf Anfrage ist eine Teilnahme nach Anmeldeschluss evtl. noch möglich!

Falls vorhanden bringen Sie bitte Ihr Smartphone mit.



Kindheit 4.0

Aufwachsen in einer digitalen Welt



Fachtag

Dienstag, 29. Mai 2018
9:30 – 16:30 Uhr

Haus der Kirche
Kassel



Kindheit 4.0

Aufwachsen in einer digitalen Welt

Tablets mit Bilderbuch-Apps, Smartphones mit Spielen – digitale Medien sind für Kinder selbstverständlich und spannend. Auch die meisten Erwachsenen können sich ihren beruflichen wie privaten Alltag ohne das mobile Internet gar nicht mehr vorstellen. Aber natürlich gibt es auch kritische Nachfragen:

Was bedeutet es, wenn

- Kinder auf ihren digitalen Streifzügen allein gelassen werden?
- Eltern vom ununterbrochenen Newsfeed ihres Smartphones so vereinnahmt werden, dass für den Blick in den Kinderwagen oder Gespräche mit anderen Eltern oder Erzieher*innen keine Zeit/kein Raum ist?
- auf der Straße mit einer Hand am Handy und einer am Kinderwagen keine Hand mehr für das 2. Kind frei ist?
- schon sehr früh im Kinderzimmer das Tablet oder – spätestens mit dem Schuleintritt – das eigene Smartphone zur Verfügung steht?

An diesem Fachtag geht es **zum einen** um Informationen und Orientierung im „Dschungel“ der „Neuen“ Medien:

- Wie kann bewusste und kompetente Mediennutzung aussehen?
- Wie kann eine medienkritische Begleitung von Kindern gelingen?
- Wie kann der Schutz unserer (persönlichen) Daten gewährleistet werden?

Zum anderen wollen wir der Faszination und dem Potential der Neuen Medien

- durch einen „digitalen Erlebnisparcours“ ganz praktisch auf die Spur kommen,
- ausprobieren, welche vielfältigen Möglichkeiten es gibt, mit Kindern aktiv und kreativ vom Konsumieren ins Produzieren zu kommen.

Sie können also Ihre persönlichen Medienkompetenzen erweitern und diese dann im eigenen Arbeitsfeld und darüber hinaus einsetzen.

Programm

9:30 Uhr	Ankommen zum Stehkafee
10:00 Uhr	Begrüßung und thematischer Einstieg
10:30 Uhr	Kindheit, Jugend und digitale Medien – Grundlagen und Fakten <i>Dr. Daniel Hajok, Kommunikations- und Medienwissenschaftler, Gründungsmitglieder der Arbeitsgemeinschaft Kindheit, Jugend und neue Medien (AKJM), Jena</i>
11:30 Uhr	Wie es weitergeht Kaffeepause
11:45 Uhr	Workshops ① - ⑦
	① Kindheit, Jugend und digitale Medien ② Zusammenarbeit mit Eltern gestalten ③ SimpleShow – „Erklärvideo“ ④ Stop-Motion-Filme mit der Trickboxx ⑤ Lego-digital – Minetest ⑥ „Ohren spitzen“ – Hörspiele ⑦ BookCreator
13:15 Uhr	Mittagessen
14:05 Uhr	Tablet, Smartphone, Fernseher und digitale Spiele: Mediennutzung von Kindern im Vor- und Grundschulalter kennen und begleiten <i>Johannes Wentzel, Medienpädagogin, Münster</i> kurze Kaffeepause
14:50 Uhr	Workshops ⑧ - ⑭
	⑧ Tablet, Smartphone ... ⑨ Umgang mit (digitalen) Medien in der Familie – ein Spannungsfeld ⑩ SimpleShow – „Erklärvideo“ ⑪ Stop-Motion-Filme mit der Trickboxx ⑫ Lego-digital – Minetest ⑬ „Ohren spitzen“ – Hörspiele ⑭ Digitale Schnitzeljagd – Actionbound
16:30 Uhr	Verabschiedung Musikalische Begleitung: Sabine Schlitt

Workshops

① **Kindheit, Jugend und digitale Medien** – Vertiefung der im Vortrag angesprochenen theoretisch-konzeptionellen Perspektiven auf ein verändertes Heranwachsen durch den Umgang mit digitalen Medien, mit Fallbeispielen, Diskussion der neuen Herausforderungen für Eltern und pädagogische Fachkräfte. *Dr. Daniel Hajok, Jena*

② **Zusammenarbeit mit Eltern gestalten**
Kinder verbringen immer mehr Zeit in Kindertagesstätten und Grundschulen. Trotzdem bleibt das familiäre Umfeld die wichtigste Instanz der Sozialisation von Kindern. (Medien-) Erziehung kann nicht ohne und schon gar nicht gegen die Eltern gelingen. In diesem Workshop werden Ziele, Formen und Methoden von medienpädagogischer Zusammenarbeit mit Eltern diskutiert und ausprobiert. *Jochen Wilke, Referent „Blickwechsel e.V.“, Göttingen*

③ + ⑩ **SimpleShow – „Erklärvideo“**
Mit der SimpleShow selbst medial produktiv werden: Das Erklärvideo erzählt eine Geschichte, ist einfach und schnell herzustellen, pädagogisch effizient und macht allen Beteiligten Spaß. Wir produzieren eine Simple Show, genießen das mediale Ergebnis und entwickeln Ideen zum Einsatz von, für und mit Kindern. *Steffen Weusten, Pfarrer, Dozent PTI Drübeck*

④ + ⑪ **Stop-Motion-Filme mit der Trickboxx**
Eine Geschichte entwickeln, Figuren und Hintergründe gestalten, einen Film aufzeichnen, nachvertonen – all das wird im Workshop praktisch durchgeführt – Ergebnis: ein kurzer Trickfilm. Für alle, die mit Kindern ein Thema medial bearbeiten und Geschichten erzählen möchten. *Frank Weiershäuser, Medientrainer, Medienprojektzentrum Offener Kanal (MOK) Kassel*

⑤ + ⑫ **Lego-digital – Minetest – Minecraft: Ich bau mir die digitale Welt, wie sie mir gefällt.**
Kinder lieben dieses Spiel, bei dem man sich allein oder vernetzt in einer Welt bewegen und diese nach den eigenen Vorstellungen gestalten kann. Der Kreativität sind fast keine Grenzen gesetzt und wer sagt eigentlich, dass man als Mensch nicht fliegen kann? siehe auch: minetest.rpi-virtuell.de. *Dr. Thomas Ebinger, Dozent PTZ Stuttgart*