

### Katja Höglinger, Würzburg

Studentin an der Universität Würzburg im Fachbereich Ev. Theologie u. Religionspäd., Seminar „Neue Medien im RU“

### Linda Mahler, Würzburg

Studentin an der Universität Würzburg im Fachbereich Ev. Theologie u. Religionspäd., Seminar „Neue Medien im RU“

### Jens Palkowitsch-Kühl, Würzburg

M.A., Wissenschaftlicher Mitarbeiter. Institut für Evangelische Theologie und Religionspädagogik, Julius-Maximilians-Universität Würzburg Projekt „RELab digital“

### Dirk Poerschke, Düsseldorf

M.A., MedienSpielPädagoge. Medienpädagoge im LVR- Zentrum für Medien und Bildung in Düsseldorf. Dozent für Studien-seminare zur Lehrerausbildung in Düsseldorf

### Markus Sindermann, Köln

Sozial- und Medienpäd. Arbeitet für die Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW

### Jürgen Slegers, Köln

wissenschaftlicher Mitarbeiter im Institut für Medienforschung und Medienpädagogik an der TH Köln

### Carolin Wendt, Berlin

Projektmanagerin bei der Stiftung Digitale Spielkultur. Studium der Germanistik und Politikwissenschaft, Awardbüro vom Deutschen Computerspielpreis sowie Digitale-Spielewelten.de



Die Ev. Akademie Hofgeismar ist als Bildungseinrichtung zertifiziert nach QVB Stufe A

**Anmeldung:** Tagungsnummer 18055  
Bitte melden Sie sich bis zum 14. Sept. 2018 an.  
*Sie erleichtern uns die Abwicklung, wenn Sie sich frühzeitig anmelden.*



Evangelische Akademie, Gesundbrunnen 11, 34369 Hofgeismar; Fax: 05671/881-154.  
Per E-Mail: [ev.akademie.hofgeismar@ekkw.de](mailto:ev.akademie.hofgeismar@ekkw.de)  
Im Internet: [www.akademie-hofgeismar.de](http://www.akademie-hofgeismar.de)  
[www.facebook.com/akademiehofgeismar](http://www.facebook.com/akademiehofgeismar)

Der Abschluss einer Reiserücktrittsversicherung wird empfohlen.

**Telefonische Auskunft:** 05671/881-115  
Christiane Friedrich-Bukacz, 8.30 – 11.30 Uhr

#### Tagungskosten

€ 161,00 Tagungsbeitrag/Vollverpflegung/Einzelzimmer  
€ 149,00 Tagungsbeitrag/Vollverpflegung/Zweibettzimmer  
€ 91,00 Tagungsbeitrag/Verpflegung o. Frühstück  
€ 40,00 Tagungsbeitrag

SchülerInnen/Studierende/Auszubildende bis 35 Jahre erhalten 50% Ermäßigung. Nicht in Anspruch genommene Leistungen werden nicht erstattet.  
Alle Preise werden aus kirchlichen Mitteln subventioniert. Weitere Ermäßigungen aus sozialen Gründen können in Ausnahmefällen gewährt werden.

**Die Tagungskosten sind bei Anreise zu begleichen (Barzahlung oder EC-Karte).**

Bei Eingang einer Abmeldung Ihrerseits später als 10 Tage vor Tagungsbeginn stellen wir Ihnen 50 % der gebuchten Leistungen in Rechnung.

#### Tagungsort

Evangelische Tagungsstätte Hofgeismar  
Gesundbrunnen 8, 34369 Hofgeismar  
Der Tagungsort ist eingeschränkt barrierefrei:  
Bitte nehmen Sie mit uns Kontakt auf!  
Das Tagungssekretariat ist am Anreisetag von 16.00 bis 19.00 Uhr erreichbar. Bei Ankunft außerhalb dieser Zeit wird um Nachricht gebeten.

#### Anreise mit der Bahn

Hofgeismar ist vom Bahnhof Kassel-Wilhelmshöhe in einer Fahrzeit von ca. 18 Minuten zu erreichen.

#### Hinweis

Die Tagung wird aus Mitteln des Bundesministeriums für Familie, Senioren, Frauen und Jugend (BMFSFJ) gefördert.

Titelbild: shutterstock / [Ditty about summer](#)

**Bestens informiert:** Abonnieren Sie unter <http://www.akademie-hofgeismar.de/newsletter/index.php> unseren Newsletter und erhalten Sie stets alle Neuigkeiten rund um die Evangelische Akademie Hofgeismar.

## Tagung

21. – 23. September 2018



## Gamification

Neue digitale Spiel-Räume für die Bildung?

In Kooperation mit



Evangelische Kirche von Kurhessen-Waldeck  
Evangelische Kirche in Hessen und Nassau



LPR Hessen – Hessische Landesanstalt für privaten Rundfunk und neue Medien

Ev. Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung



Evangelische Akademie  
Hofgeismar

**Tagung** Gamification bezeichnet die Verwendung von Spielelementen in spielfremden Kontexten und gilt als innovativer Trend, um Motivation in Lern- oder Arbeitskontexten zu fördern.

Auf dieser Tagung wird thematisiert, welche Mechanismen die Bezeichnung Gamification (Serious Games, Game-Based-Learning) beinhalten.

Das Thema wird insbesondere unter dem Vorzeichen der Digitalisierung bedacht: Welches (religions-)pädagogische Potential bietet Gamification für das entdeckende und selbstgesteuerte Lernen? Inwiefern und unter welchen Bedingungen kann durch Spieldynamik Leistung und Motivation positiv beeinflusst werden? Welche kritische Sichtweise muss aber auch eingenommen werden, wenn die Interessen und Ziele des Einsatzes eher ökonomischen Interessen dienen?

Neben Vorträgen, Diskussionen und dem fachlichen Austausch, können die Teilnehmenden die Wirkweise von Gamifizierung selber erleben und Praxisideen für ihr eigenes Arbeitsfeld mitnehmen.

### Freitag, 21.09.2018

16.30 **Begrüßung und Einführung in die Tagung**  
Uwe Jakubczyk und Karsten Müller

16.45 **Vom Sinn des Spiels**  
*Entwicklungs- und spielformentypische Realitätsbezüge*  
Dirk Poerschke

18.30 Abendessen

19.30 **Spielerische und digitale Streifzüge**  
*im Escape Room und mit Virtual Reality*

### Samstag, 22.09.2018

8.00 Frühstück

9.00 **Tagesimpuls**

9.15 **Games in der Schule**  
*Chancen und Herausforderungen*  
Carolin Wendt

10.30 Kaffeepause

11.00 **Workshops I**

a. **Actionbound**  
*Auf Schnitzeljagd mit dem Smartphone*  
Karsten Müller

b. **Kahoot!**  
*Mehr als nur ein Quiz*  
Katja Höglinger und Jens Palkowitsch-Kühl

c. **Minetest**  
*Gott schuf Himmel und Erde*  
Linda Mahler und Jens Palkowitsch-Kühl

d. **Digitale Spiele weitergedacht**  
*Der kreative Einsatz von Games in der Kinder- und Jugendarbeit*  
Markus Sindermann

e. **Breakout EDU**  
*Das Klassenzimmer als Escape Room*  
Uwe Jakubczyk

13.00 Mittagessen

15.00 **Workshops II**

**Wiederholung der Workshop a-e**

17.00 Blitzlichter aus den Workshops

18.00 Abendessen

19.30 Vernetzung

**Filmangebot**  
**Offline – das Leben ist kein Bonuslevel**  
Deutschland 2016

Mit anssl. Aussprache

### Sonntag, 23.09.2018

8.00 Frühstück

9.15 **Spiel dein Leben**  
Andacht

9.45 **Ethik und Games**  
*Digitale Spiele auch in außerschulischen  
Bildungskontexten*  
Jürgen Slegers

11.15 Kaffeepause

11.45 **Abschlusspräsentation**  
Eindrücke von der Tagung  
Ausblick

12.30 Ende mit dem Mittagessen

**Leitung**

- Studienleiter Uwe Jakubczyk, Evangelische Akademie Hofgeismar
- Studienleiter Karsten Müller, Religionspädagogisches Institut der EKKW und der EKHN, Kassel, Medienbildung