

## Fachtag



## Augmented & Virtual Reality

### Neue Spiel-Räume für Religionspädagogik und kirchliche Jugendarbeit

17. März 2020

Fraunhofer IGD, Darmstadt

### Zielgruppe:

Hauptberufliche und Interessierte in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen, Konfi-Arbeit, Lehrer\*innen (Sekundarstufen)

### Ort:

Fraunhofer Institut für Graphische  
Datenverarbeitung IGD  
Fraunhoferstraße 5  
64283 Darmstadt

### Zeit:

17. März 2020, 9:30 Uhr bis 17:00 Uhr

### Kosten:

25 Euro inkl. Verpflegung

### Leitung:

Sven Engel  
Pfarrer und Landesjugendreferent

### Referent:

Karsten Müller  
Medienpädagogin und Studienleiterin im RPI der  
EKKW und EKHN, [www.rpi-medienbildung.de](http://www.rpi-medienbildung.de)

### Anmeldung bis 28.02.2020 an:

Melanie Müller-Zacke  
Tel.: 06151 6690-138  
Fax: 06151 6690-119  
E-Mail: [melanie.mueller-zacke.zb@ekhn-net.de](mailto:melanie.mueller-zacke.zb@ekhn-net.de)

Foto: Pexels, pixabay.com

### Anmeldung

Hiermit melde ich mich verbindlich zum Fachtag „Augmented & Virtual Reality - Neue Spiel-Räume für Religionspädagogik und kirchliche Jugendarbeit“ am 17. März 2020 in Darmstadt an:

Name, Vorname:

Straße:

PLZ, Wohnort:

Telefonnummer:

E-Mail:

Vegetarisches Essen (bitte ankreuzen): ja  nein

Mit der Weitergabe meiner Kontaktdaten an andere Teilnehmer\*innen bin ich einverstanden (wenn unzutreffend, bitte streichen).

Ort, Datum

Unterschrift

## Augmented & Virtual Reality - Neue Spiel-Räume für Religionspädagogik und kirchliche Jugendarbeit

Orte können für Menschen eine ganz besondere Bedeutung haben. Kirchenräume und andere heilige Räume als Orte der Gemeinde und Gemeinschaft stellen eine Form von Glaubensäußerungen dar. Dabei spielen insbesondere die Zeichen, Symbole und Gegenstände eine wesentliche Rolle.

Diese Räume ermöglichen neben eigenen emotional bedeutsamen Erlebnissen auch, fremde Glaubenserfahrungen nachzuvollziehen.

Mit Hilfe von virtueller (VR) und erweiterter Realität (AR) können sich Lernende auf eine digitale Expedition in diese Räume begeben.

Dazu werden wir Orte digital erlebbar gestalten und mit relevanten Zusatzinformationen anreichern, die eine didaktische Auseinandersetzung ermöglichen.

Bitte bringen Sie soweit vorhanden Ihr Laptop sowie Smartphone/Tablet mit.

### Programmablauf:

09:30h	Ankommen (Begrüßungskaffee)
10:00h	Begrüßung und Einführung mit Dr.-Ing. Matthias Unbescheiden, stellvertr. Institutsleiter Fraunhofer IGD
10:30h	digitale Expeditionen: spielerisches Erkunden von virtuellen Räumen und Kennenlernen der Funktionsweise von AR/VR
12:30h	Mittagessen, Pause
13:15h	evtl. Führung Fraunhofer Institut: AR/VR in Forschung und Wirtschaft
14:00h	digitale Werkstatt: kreatives Experimentieren und Produzieren anhand der vorgestellten Anwendungen (integrierte Kaffeepause)
16:30h	Feedback und didaktischer Ausblick
17:00h	Schluss

